

# Carabina Ligera

## 1 Normas de competición:

- 1.1. Es una competición de clasificación única. No existe división ni por edad, ni por sexo.
- 1.2. Se llamará a los deportistas a puestos, tras lo cual se dispondrá de 5 minutos para sacar la carabina y preparar el puesto de tiro.
- 1.3. A continuación comenzará el **“tiempo de preparación de y ensayo”**, en el que se realizarán disparos de ensayo ilimitados en los blancos asignados para tal fin durante 15 minutos.
- 1.4. A la orden de **“disparos de competición, ya”** comenzara el tiempo de competición, que será de 40 minutos para realizar 60 disparos en los blancos asignados.

## 2 Características del arma.

- 2.1. Las armas a utilizar serán del calibre 22LR.
- 2.2 El peso máximo del arma será de 3100 gramos, y deberán ser de miras abiertas. Se permite el uso de cargadores.

## 3 Blancos.

- 3.1 Serán de 33 centímetros de lado, puntuados del 1 al 5 en blanco y del 6 al 10 sobre fondo negro.
  - 3.1.1 En tiradas autonómicas se emplearán 1 blanco de ensayo y 3 blancos de competición, 20 disparos por blanco.
  - 3.1.2 En trofeos y campeonatos serán 2 blancos de ensayo y 6 blancos de competición, 10 disparos por blanco.

## 4 Posición de tiro.

- 4.1. La posición de tiro, será tendido, con la carabina sostenida por las dos manos y un hombro.
- 4.2. La mejilla debe apoyarse sobre la culata de la carabina, ninguna parte de la carabina puede tocar el suelo o cualquier punto de apoyo, mientras se dispara. Permitiendo apoyarla en el suelo en los descansos entre disparos.
- 4.3. El ángulo que forma el brazo delantero que sostiene la carabina con el suelo, no será en ningún caso inferior a 30 grados.
- 4.4. Se permite el uso de una esterilla, para apoyar los codos.

## **5 Penalizaciones y Restricciones.**

5.1 No se permite el uso de chaquetas de tiro.

5.2. No se permite el uso de correas en las carabinas.

5.3. No está permitido el uso de coderas.

5.4. Si hay un exceso de disparos en una diana, se eliminarán los disparos de mayor valor, hasta llegar a la cantidad prevista en el programa y se descontarán 2 puntos por cada disparo en exceso.

5.5. Se descontaran 2 puntos extras por cada disparo que supere los 60 disparos, en el cómputo general de las dianas de competición.

5.6. En el puesto de tiro, solo se permitirá tener el arma, un telescopio con su trípode, la esterilla, una alfombrilla para apoyar los codos, un cronómetro y la munición necesaria para completar la tirada.

## **6 Desempates**

6.1. En caso de empate se desempatará por la última serie.

6.2. En caso de persistir el empate, se irán tomando las puntuaciones de las series anteriores, hasta romper el empate.

6.3. En caso de no romperse el empate, ganará quien más dieces interiores haya realizado.